

2023 International Workshop in US Mar. 13-20, 2023

Hikaru Kiyomoto (Multidisciplinary Sciences), Naoki Yamaguchi (Electrical Engineering and Information Systems), Taichi Sano (Civil Engineering), Kanata Warisaya(Architecture), Giwangkara Ricky Perdana(Advanced Interdisciplinary Studies), Heecheol Kim(Mechano-Informatics), Yuxiang Qiu(Precision Engineering), Munkyun Lee(Architecture), Seri Nishimoto(Architecture), Jia Xin Peng(Mechanical Engineering), Tomoya Miyoshi(Mechanical Engineering), Yuka AOKI (GMSI Office), Yasuyuki YOKONO (Institute for Innovation in International Engineering Education)

1. はじめに

本ワークショップはUSの二つの都市、アナーバーとロサンゼルスにて、2023年3月13日から3月20日まで行われた。訪問先はUniversity of Michigan, Toyota Motor North America R&D Headquarters York Office, Toyota Research Institute of North America, Sony Pictures Entertainment, Sony Interactive Entertainmentである。今回のワークショップにはWINGS-CFS,QSTEPに所属する工学系研究科、総合文化研究科、情報理工研究科の8専攻からの学生10名と教職員3名が参加した。



Fig. 1 University of Michigan

2. 実施内容

2.1 University of Michigan

University of Michiganは、ミシガン州立の研究型総合大学、全米第一の公立大学とも称されている。Prof. Saitouにお世話になり、企業と共に先進的な交通システムの開発を実証するテストコースであるM-cityをはじめ、マシニング、ナノファブルケーション、ロボティクス、バッテリーラボなどを見学した。ミシガン大学博士課程に在籍中の金子さんをファシリテータとして、ミシガン大学学生5名を加えた15名によるPhD Student workshopにより、お互いの研究紹介を実施した。終了後には、米国大学恒例のピザパーティを設定いただいた。



Fig. 2 PhD Student workshop at Univ. of Michigan

2.2 Toyota Research Institute of North America (TRINA)

2008年に設立された北米トヨタ研究所 (TRINA) は、持続可能なモビリティ社会に向けた画期的な応用を可能にする基礎研究を通じて、次世代コア技術を探求している。ミシガン大学の菊池教授がChief Research Officerであり設立に寄与された。トヨタの社内研究のみならず全米との共同研究や基礎基盤研究を実施している。Vice presidentの中岡氏をはじめ皆さんにご歓待いただいた。



Fig. 3 Tour of M-City

TRINAに先立ち、York Officeの実験施設も見学でき、三好助教からの研究紹介を行うと共に、TRINAの研究者と研究のみならずキャリアについても議論ができた。

2.3 Sony Pictures Entertainment

Sony Pictures Entertainment Inc.(SPE)は、米国カリフォルニア州カルバーシティに本社を置く映像メディア企業。コロンビア映画、トライスター映画などソニー系列の映画・テレビ番組の製作・配給会社を傘下におさめる。本学OBの高島氏がSenior Vice Presidentを務めている。東大から学生の自己紹介を行うとともに、SPE社員の方々の研究内容とそのキャリア推移についても丁寧にご紹介いただき、良い議論ができた。皆さんとのランチを挟み、サウンド施設見学、Spatial Reality Display, モーションキャプチャー技術によるMocopi、スタジオウォーキングツアーなど様々な施設の見学を行なった。PlayStationのゲーム制作施設訪問の際には、メタルギアソリッドシリーズ等で有名な伝説のゲームクリエイターであるコジマプロダクションの小島秀夫さんに解説いただいた。

3. おわりに

本ワークショップは工学系 WINGS 産学協創教育推進基金に参画いただいているソニーグループ株式会社、トヨタ自動車株式会社先進技術開発カンパニーのご協力のもと、米国でのWSが実現できた。米国の大学や企業を訪問でき、様々な分野の先進的な研究が実施されていること、加えて、様々な研究者のキャリアを実感できたことは今後の研究やキャリアを考える上で大変参考になったものと信じている。今回の訪問では、事前に入念なご検討をいただき、現地にも友好的で丁寧な対応を行なっていただきました。改めて関係者の皆様に感謝いたします。



Fig. 4 Toyota Motor North America R&D Headquarters



Fig. 5 Students Presentation at TRINA



Fig.6 Dinner with TRINA members



Fig. 7 Group photo at Sony Pictures



Fig. 8 Site Visit at Sony Pictures